**Добрый день дорогие друзья!**

- «Веселые старты» – это дружба, упорство, воля к победе; это красивый и честный спорт. А спорт – это мир. Да здравствуют физическая культура и спорт, да здравствуют «Веселые старты»! Ура! Ура! Ура!

***1 эстафета «Бег в мешках»***

Командам выдается по мешку. По сигналу первые члены команды должны залезть в свой мешок и допрыгать до \_\_\_\_\_\_.

Не вылезая из мешка, мелом написать свое имя, например: «Коля». Далее, оставив там же мелок, вы должены развернуться и быстро доскакать в мешке до своей команды, вылезти из мешка и передать его следующему игроку. И так, вся команда

***2 эстафета «Лыжня»***

***В импровизированных лыжах с палочками, вы должны добежать до\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.***

***Вернуться к команде передать следующему игрок ,*** И так, вся команда.

 **3 эстафета «Быстрее всех».**

Бег с препятствиями, на вашем пути располагаются небольшие помехи - кегли по всему маршруту испытаний, Вы должны оббегать Каждый бегун добегает до заданного места, из ведёрка с предметами берёт там нужный предмет и бежит обратно к команде преодолевая препятствия.. Выигрывает та команда, которая быстрее первая соберёт все предметы

**4 *эстафета «Репка» (не отцепляться!)***

**5 «Мячики-скакалки»** - задание заключается в следующем: впереди стоящие игроки команд по сигналу должны допрыгать с мячиком, зажатым щиколотками ног, до финиша; поменять мяч на прыгалку и вернуться к команде, передвигаясь прыжками через прыгалку. Следующие игроки команд принимают эстафету и прыгают до финиша через скакалку. Далее меняют ее на мяч и возвращаются с мячом, зажатым между щиколоток. Побеждает команда, первой справившаяся с заданием.

***6.* конкурс «Бамбинтон»** с шариком.

При помощи ракеток пронести шарик, чтобы он не упал

При помощи ракеток пронести шарик, чтобы он не упал и передать его следующему игроку. И так, вся команда.

7. «Эстафета с мячом» в парах – зажать мяч между головами и добежать до контрольной точки, вернуться с мячом, зажатым между головами. И так, вся команда.

8. Эстафета с обручем и мячом – один участник команды (капитан) становится на контрольной линии с обручем, ваша задача попасть в обруч мячом одно попадание, один балл! Побеждает команда, забросившая больше всех мячей

9.конкурс капитана «кто быстрее надует воздушный шарик и лопнуть его без помощи рук и ног»

10. Перетягивание каната